



RO- BOTICA

ROBOTICA EDUCATIVA & PERSONAL

Instalando el paquete de Actividades Científicas para EV3

Introducción

El Paquete de Actividades Científicas para EV3 es un complemento educativo que sirve para ampliar el contenido educativo básico. Tal es así que este paquete no puede utilizarse si no se dispone previamente del Software LEGO MINDSTORMS Education EV3.

Hipótesis inicial

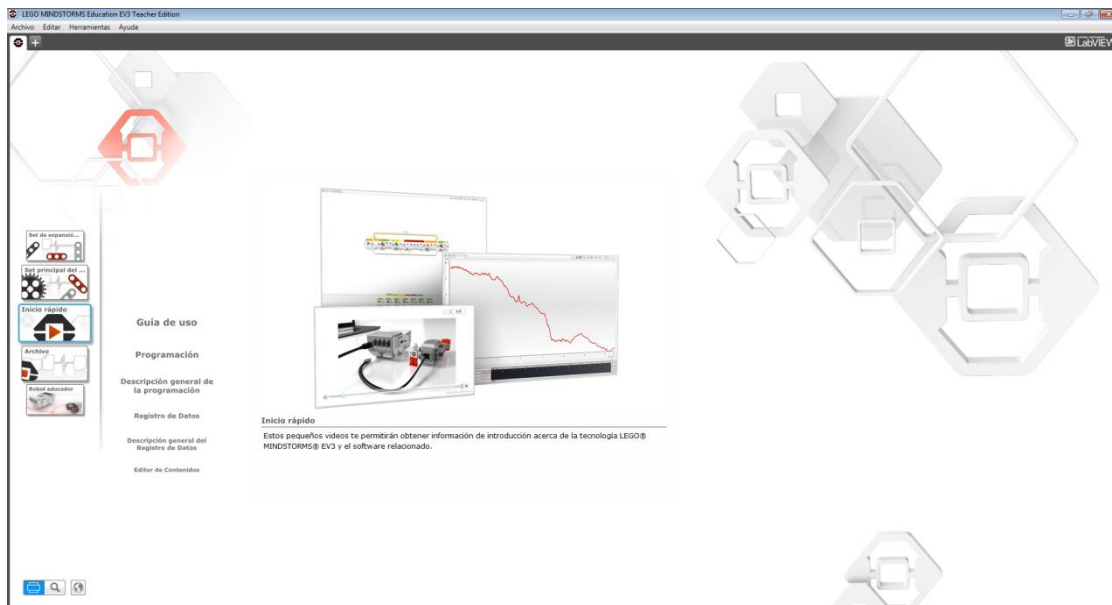
1. En este documento daremos por supuesto que tienes descargado e instalado el SW LEGO MINDSTORMS Education EV3 (versión para profesor). Y a partir de ahora nos referiremos a este software como SW Principal. Si éste no es tu caso, por favor solícitanos el documento *"Instrucciones para la descarga del Software del LEGO MINDSTORMS EV3"*.
2. En esta primera versión del documento también se dará por supuesto que has podido descargar el fichero ejecutable del Paquete de Actividades Científicas para EV3 que tiene por nombre algo similar a *"LME-EV3-SCIENCE-WIN32-ES-01-01-full-setup.exe"* (en su versión para Windows) o *"LME-EV3-SCIENCE-OSX-ES-01-01-full-setup.dmg"* (en su versión para Mac). Si no es tu caso, infórmanos.

Situación previa a instalar el Paquete de Actividades Científicas



Como avanzábamos, antes de instalar el Paquete de Actividades Científicas debes tener instalado el SW Principal. De esta manera, deberías poder acceder a él a través del icono que encontramos en la izquierda de estas líneas. Nota: el fondo blanco del icono nos indica que se trata de la versión Educativa del programa, en caso contrario sería azul casi negro y nos indicaría que se trata de la versión gratuita Home. En esta última situación no podrás instalar el complemento del Paquete de Actividades Científicas.

Si hacemos doble clic sobre el icono, se nos abrirá el programa principal siendo su aspecto el siguiente:



Desde aquí podremos acceder a todo el contenido educativo “básico” que se incluye en el programa. A saber: montajes de los robots principales, montajes de los robots de la caja de expansión, los múltiples tutoriales, la zona Robot Educador, etc.

Instalación del Paquete de Actividades Científicas

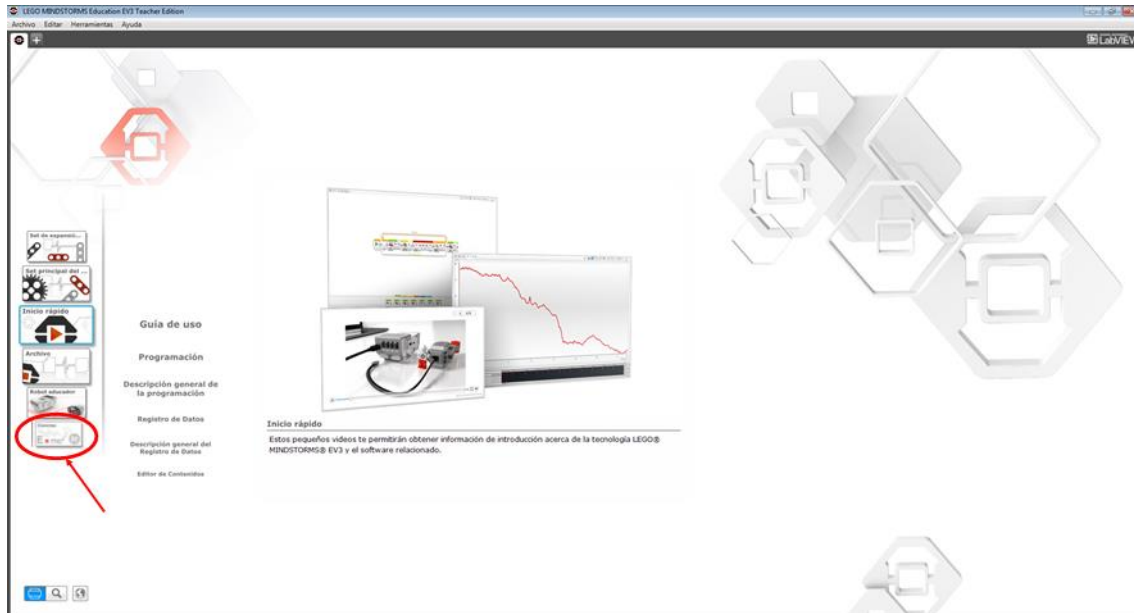
1. Cierra el programa principal.
2. Localiza el fichero ejecutable del Paquete de Actividades Científicas “*LME-EV3-SCIENCE-WIN32-ES-01-01-full-setup.exe*” o “*LME-EV3-SCIENCE-OSX-ES-01-01-full-setup.dmg*”
3. Instálalo como lo harías normalmente siguiendo las instrucciones que aparecen por pantalla.

Acceder al contenido del Paquete de Actividades Científicas

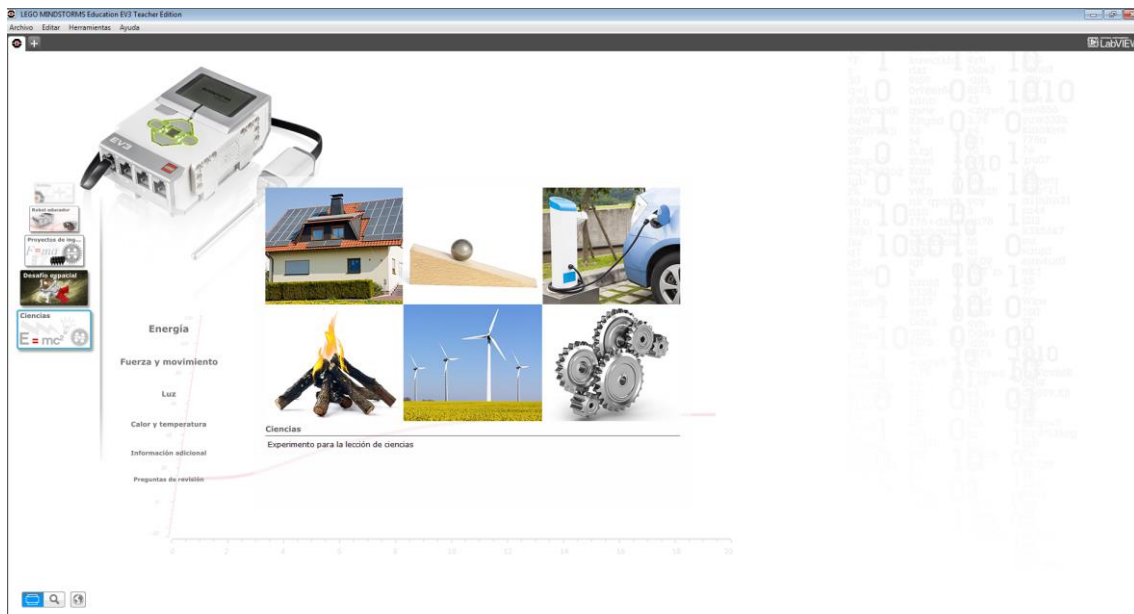
Una vez hayas instalado el programa, ¿dónde puedo encontrar el contenido? Pues lo encontrarás incluido en el SW Principal. Para acceder, simplemente ejecuta el programa principal como lo hemos hecho en el apartado “*Situación previa a instalar el Paquete de Actividades Científicas*”.



Una vez se abra el programa principal verás un pequeño cambio: en el menú de la izquierda se habrá añadido el complemento del paquete científico.



Si accedes a esta parte del menú deberías poder ver todo el contenido educativo relacionado con los experimentos de física:

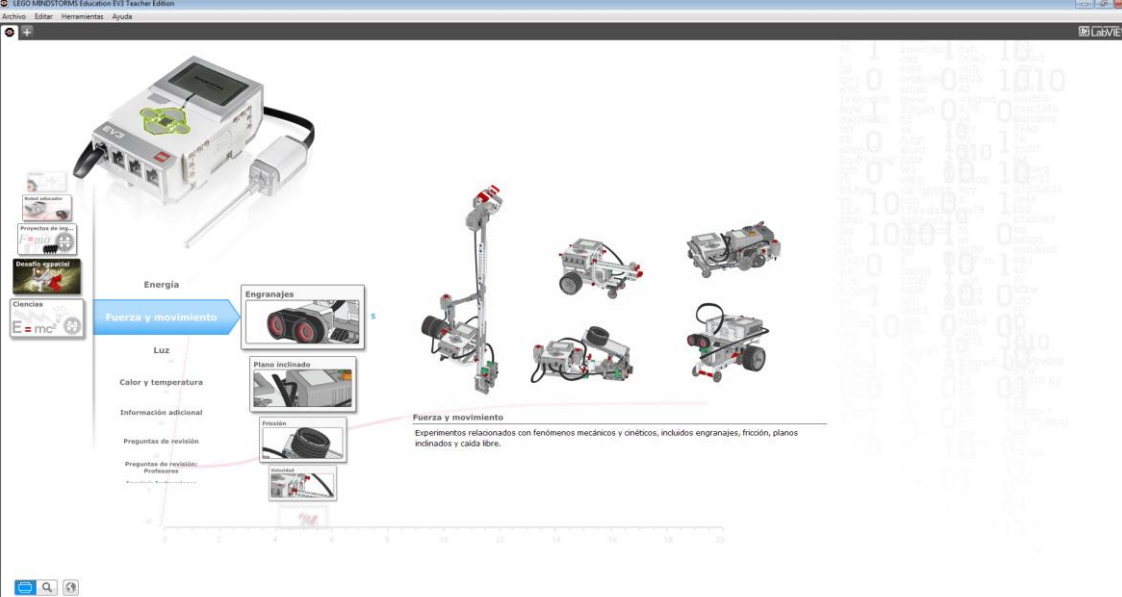


Si investigas en el menú del medio podrás encontrar los diferentes recursos que este software pone a tu disposición:

LEGO MINDSTORMS Education EV3 Teacher Edition

Archivo Editor Herramientas Ayuda

LabVIEW



Energía

Fuerza y movimiento

Luz

Calor y temperatura

Información adicional

Preguntas de revisión

Preguntas de revisión: Profesores

Engranajes

Plano inclinado

Fricción

Inercia

Fuerza y movimiento
Experimentos relacionados con fenómenos mecánicos y cinéticos, incluidos engranajes, fricción, planos inclinados y caída libre.